

REGOLAMENTO UFFICIALE

Torneo di Calcio Balilla Umano

Data Evento: 29 Agosto 2026

Luogo: Circolo Tennis di Fisterre

1. COMPOSIZIONE SQUADRA

Partecipazione: Aperta a bambini, ragazzi ed adulti dai **6 ai 99 anni**.

Formazione: Ogni squadra è composta da **5 giocatori**:

- 1 Portiere
- 2 Difensori
- 2 Attaccanti

Sostituzioni: Effettuabili solo durante l'intervallo o a discrezione dell'arbitro durante i tempi di gioco (in caso di infortunio o necessità).

2. CAMPO E DURATA

Dimensioni Campo: Circa 12 m × 6 m.

Durata Gara: 20 minuti totali divisi in:

- 2 tempi da 10 minuti continuati
- Pausa di 3 minuti all'intervallo

Nota: L'arbitro ha la facoltà di fermare il tempo in caso di necessità.

3. SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- **Inizio gara:** Il sorteggio tramite lancio della moneta assegna la scelta del campo.
- **Rimessa in gioco:** L'arbitro mette la palla in campo. È obbligatorio attendere che la palla compia almeno un **evidente rimbalzo** sul terreno prima di calciarla. In caso contrario, verrà decretato un fallo contro chi ha compiuto l'infrazione.
- **Validità del Goal:** Il goal è valido solo quando il pallone entra **totalmente** in porta.
- **Ripresa del gioco:** Dopo un goal subito, la squadra riconsegna la palla all'arbitro, che la rimetterà in gioco da centrocampo. In caso di palla uscita dal rettangolo, si riparte sempre con rimessa dell'arbitro.
- **Vittoria:** Vince la squadra che realizza più reti nel tempo stabilito.

4. FALLI, SCORRETTEZZE E SANZIONI

È considerato gioco violento qualsiasi azione che metta a rischio l'incolumità fisica dei giocatori. Non sono tollerati comportamenti ingiuriosi, offensivi o lesivi del decoro.

È severamente vietato:

- Appendersi "a dondolo" all'asta di sostegno dell'imbragatura.
- Lanciarsi sui lati del campo o alzare e abbassare l'asta.

- Staccare le mani dal supporto scorrevole durante un'azione di gioco.
- Segnare volontariamente di mano o cercare il contatto fisico tra giocatori.
- Mantenere il possesso palla per più di 5 secondi o tra giocatori della stessa asta/tra difensori e portiere (perdita di tempo).
- Calciare la palla fuori dal rettangolo di gioco in maniera sistematica.
- Qualsiasi altro comportamento ritenuto pericoloso o scorretto dal direttore di gara.

Espulsione e Squalifica: Prevista l'espulsione immediata e la squalifica automatica per l'intera durata della partita in caso di gioco violento, linguaggio scurrile continuato, offese all'arbitro, agli assistenti, agli avversari o al pubblico.

5. SANZIONI SPECIFICHE E CALCI DI RIGORE

- **Accumulo Falli:** Ogni **4 falli** di squadra viene assegnato un calcio di rigore agli avversari.
- **Mani dal supporto:**
 - Se il portiere para staccando le mani dal supporto scorrevole → **Calcio di rigore**.
 - Se un giocatore segna staccando le mani dal supporto → **Goal ANNULLATO**.
- **Ritardo:** La squadra che si presenta in campo con oltre 5 minuti di ritardo perde la gara a tavolino.
- **Esecuzione Calci di Rigore:** Si effettuano al termine del tempo in caso di parità (fase ad eliminazione diretta).
 - Ogni squadra sceglie **1 solo tiratore** per tutti i rigori e **1 solo portiere** (anche diverso da quello di gara).
 - L'attaccante si posiziona sull'asta centrale più distante dalla porta e calcia solo dopo il fischio dell'arbitro.
 - Nelle fasi ad eliminazione, dopo i primi 3 rigori si procede ad oltranza.

6. NORME COMPORTAMENTALI, EQUIPAGGIAMENTO E PUNTEGGI

Equipaggiamento:

- **VIETATO:** Orologi, braccialetti, orecchini o oggetti metallici/rigidi.
- **CONSENTITO:** Protezioni personali (paradenti, parastinchi).
- **OBBLIGATORIO:** Allacciarsi bene le scarpe prima della gara.

Punteggio Fase a Gironi:

- **Vittoria:** 3 punti
- **Pareggio:** 1 punto
- **Sconfitta:** 0 punti

Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente regolamento, le decisioni del direttore di gara sono finali e insindacabili.